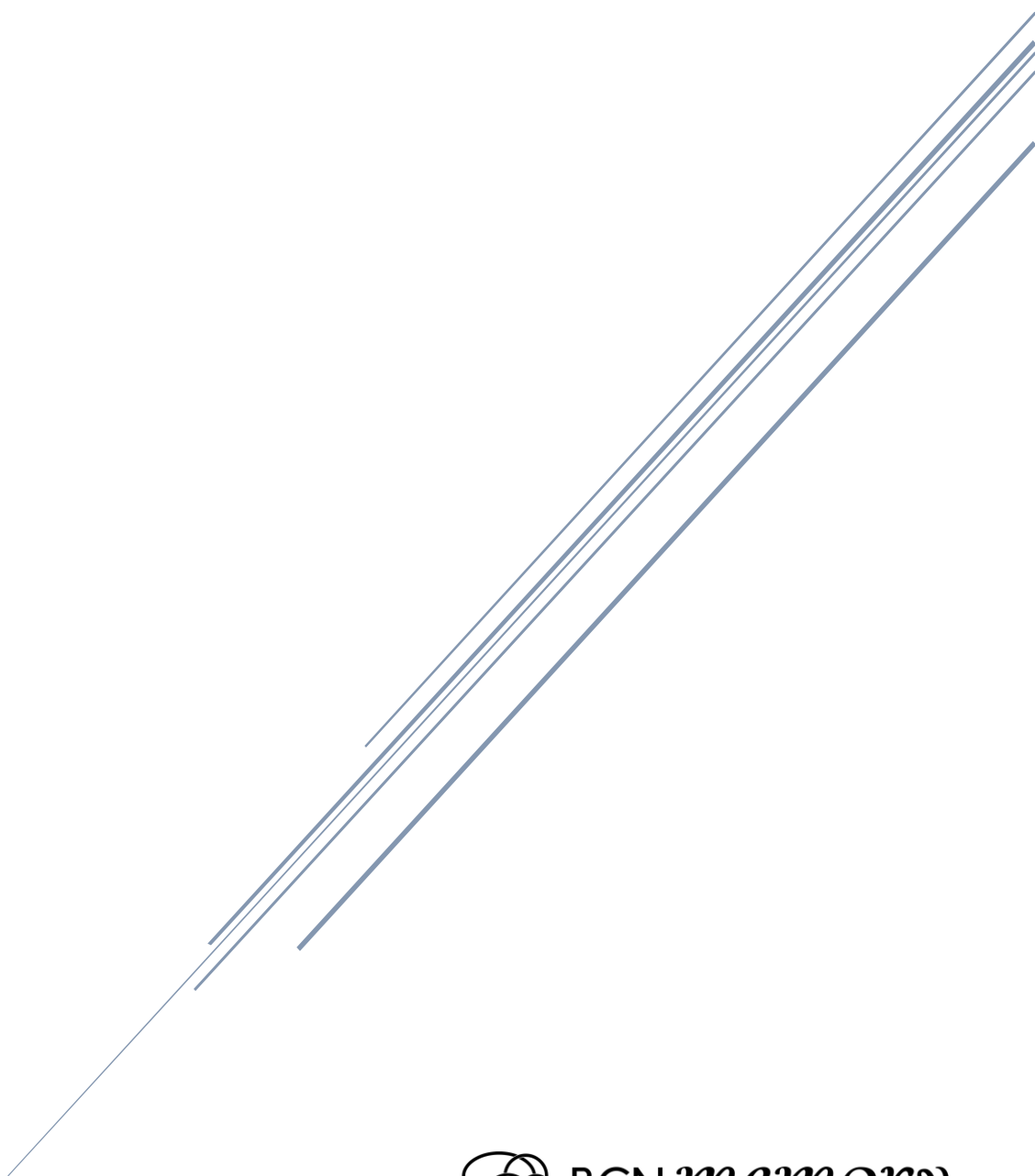


# UNIDAD MEMORY ICTUS – 2ª VALORACIÓN

MEMORY CENTER

2019



## UNIDAD - MEMORY ICTUS

### ¿Quiénes somos?

Somos un centro que combinamos la rehabilitación neurocognitiva, sensorial, psicológica y física para el tratamiento de personas con patologías neurofuncionales.

Las intervenciones se llevan a cabo con técnicas de estimulación cognitiva aplicadas con TICs y nuevas técnicas de estimulación más atractivas para los usuarios. Realizamos intervenciones basadas en la estimulación multisensorial en nuestra sala SNOEZELEN y de consciencia corporal.

### ¿Qué valoramos?

Afasia	Negligencia	Delirios y trastornos de la identidad
Trastornos emocionales	Trastornos conductuales	Déficit visuoespacial
Deterioro cognitivo (memoria, atención,...)	Demencia	Apraxia

### ¿Cómo trabajamos?

Nuestro equipo de profesionales (neuropsicólogos, logopedas y fisioterapeutas) está especializado en ICTUS y trabajan de manera coordinada para cubrir las necesidades de nuestros usuarios. Trabajamos con tecnología terapéutica de última generación avalada tanto para la valoración y para el tratamiento de las secuelas del ICTUS.

1. *RGS (Rehabilitación Gaming System)*: tecnología líder a nivel mundial en Neurorehabilitación validada en cientos de pacientes de daño cerebral. Es una herramienta de Realidad Virtual para la rehabilitación de déficits motores y cognitivos después de daños cerebrales como un ictus. Sitúa al paciente en el centro del proceso de rehabilitación siguiendo un enfoque de tratamiento personalizado.
2. *NESPLORA AQUARIUM*: primera herramienta de realidad virtual estandarizada y normalizada para que evalúa los procesos atencionales y la memoria de trabajo en adultos.
3. *NEUROATHOME*: es la primera plataforma de software de rehabilitación diseñada específicamente para tratar los daños derivados de las secuelas de una lesión neurológica o de una enfermedad neurodegenerativa. Utiliza elementos de los videojuegos para enfocar la rehabilitación a través de la gamificación.
4. *FESKITS*: sistema innovador de trabajo que, mediante nuevas tecnologías, permite la realización de trabajos de estimulación cognitiva online. Especialmente diseñado para mantener o mejorar funciones mentales superiores (atención y concentración, memoria, funciones ejecutivas, percepción y reconocimiento, lenguaje, cálculo, orientación espacial y temporal). Se trataría de un entrenamiento integral y personalizado para cada paciente.
5. *NEURONUP*: plataforma ofrece una enorme cantidad de actividades basadas en la vida diaria, diseñadas por profesionales de la neurorehabilitación. Los ejercicios están diseñados para trabajar la memoria, la atención, gnosis, funciones ejecutivas, praxias, lenguaje, cognición social y habilidades visuoespaciales. El objetivo es ofrecer al usuario un entrenamiento cerebral de máxima calidad, dirigido por neuropsicólogos, terapeutas ocupacionales y profesionales de la rehabilitación cognitiva
6. *DO IT CONSOLE*: nos permite mediante una Tablet, teléfono u ordenador controlar todos los elementos de una sala Multisensorial, fomentar la comunicación y relación de una forma divertida y simple. Se pueden trabajar múltiples actividades sensoriales a través de ella.
7. *PSIOUS*: primera plataforma de realidad virtual, totalmente inmersiva, específicamente diseñada para el tratamiento de problemas emocionales, fobias,

ansiedad, miedos...La plataforma permite al paciente interactuar en entornos virtuales, situados entre la exposición real y la exposición imaginada.

<b>Pruebas clásicas de valoración que utilizaremos:</b>
---

1. **Orientación temporal, espacial y personal**

- Test Bcn

2. **Atención**

- -Selectiva - TMTA
- -Alternante - TMTB
- -Sostenida - CPT II (omisión, comisión, velocidad de procesamiento)

-Tareas de cancelación (para heminegligencia)

- Subprueba de cancelación del WAIS

3. **Memoria:**

- MCP/span atencional □ Digitos directos WAIS
- MCP, MLP y curva de aprendizaje □ RAVLT
- MLP □ figura de rey (recuerdo)
- WM □ Digitos inversos WAIS y letras y números WAIS

4. **Funciones ejecutivas:**

- Control inhibitorio □ Stroop
- Flexibilidad cognitiva □ Wisconsin card
- Fluidez verbal □ FAS/PMR

5. **Visoconstrucción**

- Figura de rey (copia)
- Cubos WAIS (también se valora planificación y resolución de FFEE)

6. **Praxias**

- Figura de rey (copia)
  - (si hay sospechas de praxias valorar específicamente)
7. **Velocidad de procesamiento**
- letras y números WAIS
  - CPT II (omisión, comisión, vel. Procesamiento)
8. **Gnosias**
- Figuras superpuestas WAIS
  - (si hay sospechas de gnosias valorar específicamente)

**CIRCUITO ASISTENCIAL MEMORYCENTER**

